

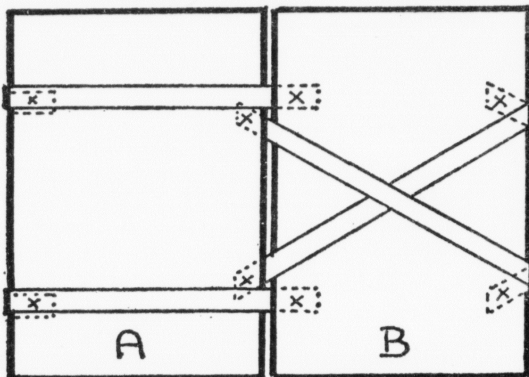
## TRYLLEMAPPEN

Man lægger en pengeseddel i mappen under de parallelle bændler. Lukker mappen — åbner den igen og — hokus pokus: sedlen ligger nu under de krydsede bændler!

Alt er så enkelt, når bare man ved hvordan, og hele finessen ligger i bændlernes anbringelse og i, at man åbner mappen fra den modsatte side (naturligvis uden at nogen bemærker dette).

To stykker pap, f. eks. 10×15 cm, og 4 stykker bændel, silke-

bånd eller lignende på hver ca. 15 cm skal anvendes. Af tegningen fremgår det, hvorledes bændlerne limes fast på bagsiden af papstykkerne. De punkterede linjer viser linningen på bagsiden af papet. Når bændlerne er limet fast, beklædes mappens yderside med papir, så man ikke bemærker bændlernes anbringelse — og så er man klar med pengesedlen eller visitkortet — samt en hemmelighedsfuld trylleformular.



## Sprællemænd som teater-figurer

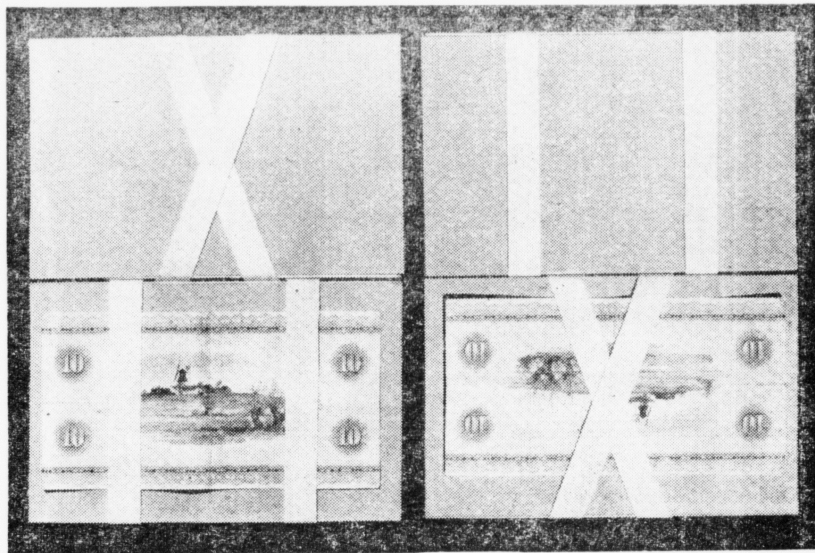
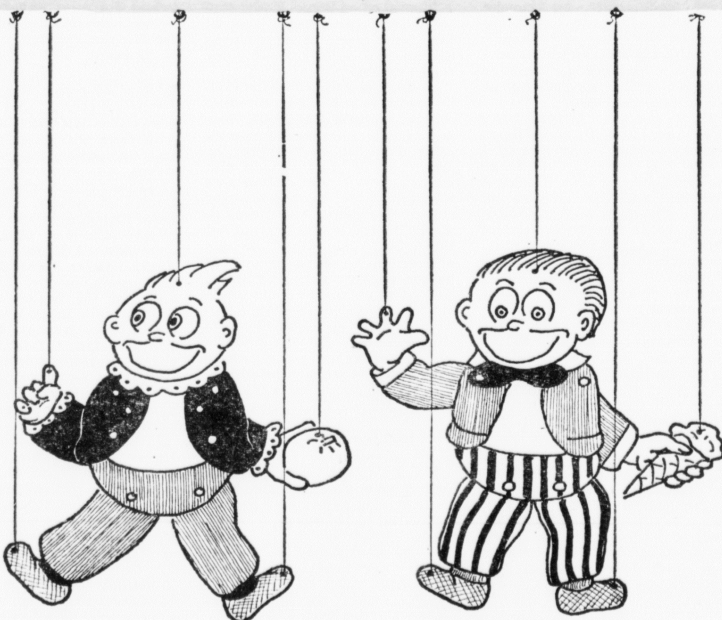
Har du tænkt på, at man kan bruge sprællemænd som en slags marionetdukker? Der kræves lidt ændring i snorsystemet, men så kan man også få sprællemænd til at bevæge arme og ben, som man ønsker det. Systemet fremgår af tegningen med sprællemændene Knold og Tot, der optræder sammen og fortæller hinanden mange historier. Ved hjælp af den anviste ophængning kan man næsten få Tot til at give Knold et æble — de kan i hvert fald hilse på hinanden, sparke og slå hinanden o.s.v.

Knuderne eller clipsene (papir binders), som holder arme og ben fast til kroppen, er anbragt her på samme måde som ved de almindelige sprællemænd, blot behøver man ikke at forbinde arme og ben med snore på bagsiden, ligesom sno-

ren til at trække i undværes. Derimod har hver arm og hvert ben fået en tynd snor, som fastgøres i en liste, der er skjult for tilskuerne. Selve dukken hænger også i en snor. For at give figuren mere vægt, så den ikke hopper for meget, kan man lime noget tungt bag på kroppen.

Når man med en finger bevæger eller trækker lidt i en af snorene, vil tilsvarende arm eller ben bevæge sig opad — og når man igen slipper, falder armen eller benet atter på plads.

Ved hjælp af pap kan du selv lave sprællemænd, som vi tidligere har vist her på Hobbysiden — og du kan opbygge en hel stab af skuespillere, som kan bruges i dit sprællemarionet-teater.

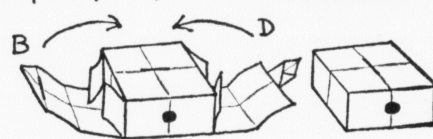
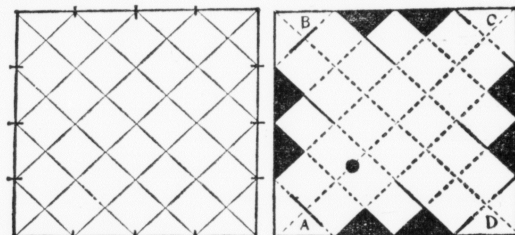


## BEDSTEFARS RØGMASKINE

Den røgmaskine, der her omtales, er af meget gammel oprindelse. Jeg husker, hvordan min bedstefar var ekspert i at bruge den. Der skal anvendes et kvadratisk stykke stift papir (tegnepapir) på omkring 16—20 cm's længde. Inddel hver side i fire lige store stykker, som det ses på den første tegning. Forbind derefter disse mærker med skråstreger (den tynde streg på tegningen). Nu foldes alle skråstregerne. Hvis man er meget præcis og rutineret, kan man folde med det samme uden at tegne stregerne.

De otte sorte trekanter på den næste tegning klippes eller skæres væk. De punkterede linjer svarer til folderne, mens de fuldt optrukne tykkere streger skæres eller klippes. Ligeledes klippes et lille hul på det sted, der er vist på tegningen.

Papiret skal nu samles til en æske. Først samles spidserne A og C ved at stikke C gennem revnen i A. Æsken er nu halvt samlet, som det ses på ny teg-



ning. Bemærk hvorledes spidsen i C kan foldes som i D, inden den stikkes gennem revnen. På samme måde som ved A og C samles nu også B og D. Æsken er færdig og helt lukket med undtagelse af det lille runde hul.

Nu må du forære din far en god cigar, så han kan fylde æsken med røg. Når æsken er

fyldt, holdes den vandret, og hver gang man knipser eller banker let på den side af æsken, der er modsat hullet, farer der fuldkomne røgringe ud i stuen. Hvis luften er helt i ro og der ikke er træk i værelset, får man så fint resultat, at man efterhånden kan afskyde røgringe meget præcist mod bestemte mål i stuen.

|  |                |           |         |             |       |                 |
|--|----------------|-----------|---------|-------------|-------|-----------------|
|  | VOKAL          | OP-HOLDER | TAL     | JEG         | TVANG |                 |
|  | PATINA DYR     |           |         | DRENGE NAVN |       | NABO-BOG-STAVEN |
|  |                |           | GUD TAL |             |       | DRIK            |
|  | ALL RIGHT MARK |           |         |             | FUGL  |                 |

## X-ORD

Opgaven klippes ud og indsendes sammen med tydeligt navn og adresse samt alder (husk det) i kuvert mærket »Børnekryds» til samme adresse som WEEKEND-KRYDSEN (se bagsiden) inden torsdag kl. 12.

1. præmie: Matador-spil - 2. præmie: Puslespil - 3. og 4. præmie: En bog.