

Frimærker på tændstik-etiketter



I Tyskland, som har så uendelig mange forskellige tændstik-etiketter, er man også begyndt at kombinere frimærker og tændstiketiketter. Serien, som reklamerer for firmaet »Afu«, er en 10 års fødselsdagsserie, der i form af frimærkeaftryk fra forskellige lande viser, hvorfra levnedsmidlerne kommer. Serien bærer nummeret 54, der er tændstikfabrikkens kodenummer.



Ovenfor ses Hollands og Svejts mærker i serien.

I forbindelse med disse kan jeg oplyse, at »Phillumensische Gesellschaft« i Berlin (klub for samlere af etiketter) har startet en underafdeling, som kaldes »Phillumens Club«. Herigennem kan man købe de tyske etiketter efterhånden, som de udkommer. Prisen ligger på 11,50 kr. for 250 forskellige tyske etiketter. Adressen er: Heinz Hesse, Händelallee 6, 1 Berlin 21.

På opdagelse i knapæskan

Knapæskan med alle de gamle knapper fra kasseret tøj og med ekstraknapper til det nye tøj er en guldgrube for alle lege- og hobbyinteresserede — både små og store. Æskens indhold kan nemlig bruges til utroligt mange ting. Lad os tage nogle eksempler blandt mellem hinanden for at vise knapæskens rigdom:

Der er nogle, som kan få mange timer til at gå med blot at sortere og fantasere, man leger »dukke« og »dyr« med knapperne og lader dem bo i huse og gårde, der er bygget af andre knapper.

Andre kan danne et utal af mønstre bygget op i forskellige farver og med knapper i alle størrelser, eller de kan komponere figurer som blomster og dyr.

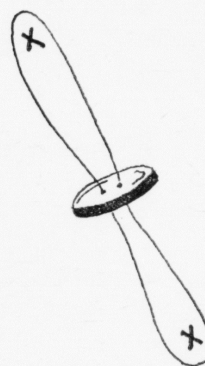
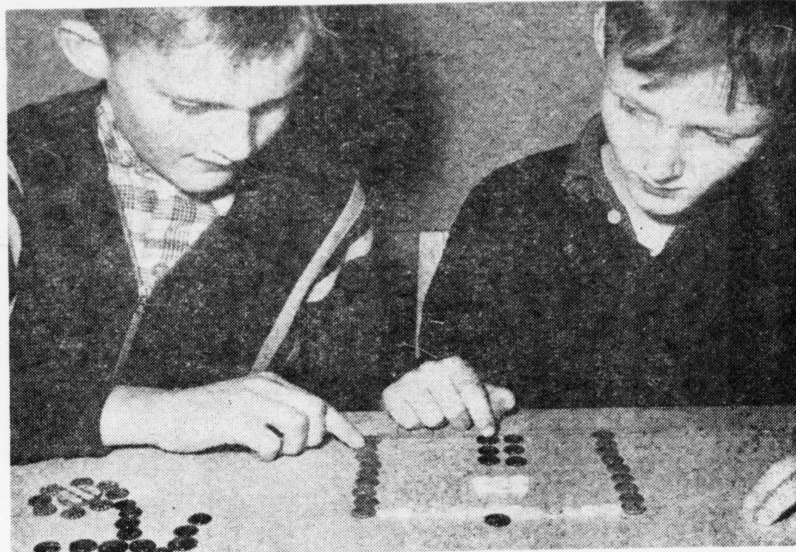
Samlerne vil naturligvis foretrække at samle en enkelt knap af hver slags, og helst vil de sy

dem ind i et album ordnet efter bestemte systemer.

Man opdager hurtigt, at knapperne også er forskellige i andet end størrelse og farve. Nogle knapper er fortrinlige til at trille med, andre kan hoppe som frøer, når man trykker dem over kanten med den anden knap.

Knapperne kan bruges som penge i legetøjsbutikken, og de kan bruges som smykker, øreclips og armbånd. Har man flere knapper af samme slags, kan man anvende dem som brikker i brætspil. Knapper med et enkelt hul i midten egner sig glimrende som hjul til små papvogne — og knapper, der er tykke på midten, kan snurre som toppe.

Dette er blot nogle eksempler på anvendelse af knapperne. Når du går i gang med æsken, vil du snart selv finde flere end dem, der er nævnt her eller vist på tegningerne.



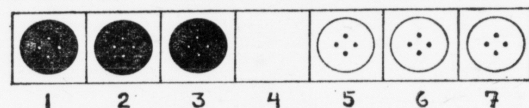
FLYVENDE TALLERKEN

Find en stor, flad knap. Træk en blød uld- eller bomuldsstråd på ca. 50 cm's længde gennem de to huller i knappen og bind enderne sammen. Stik pegefingrene ind ved de to kryds, snur knappen rundt til tråden er godt snoet og træk nu i tråden, så knappen snurrer tilbage. Når man trækker og slapper snoren, vil knappen hele tiden fare rundt — snart den ene vej og snart den anden, og den kan blive ved, indtil du bliver træt, eller snoren er slidt over.

Kludeposen

De voksne har en tilbøjelighed til at kassere alle sjove klude, det vil sige spraglede, mønstrede og stærkt farvede tøjrester. I stedet for gemmes ofte de kedelige hvide linnedklude, fordi de er gode til pudsning og rengøring. Det er derfor sjældent, at I vil kunne gøre særlig gode fund i mors kludepose. Jeg må anbefale jer at starte en pose selv. Selv nok så små tøjrester og kjolestumper eller tøjstykker fra prøvebøger kan senere få stor værdi, når I skal til at lave tøjklip.

Birthe, som har lavet den søde og farvestrålende kineserpige, har haft stor fornøjelse af sin egen tøjpose. Til at begynde med limede hun tøjklippene på baggrundsstoffet, men efterhånden som hun blev dygtigere til at sy, foretrak hun at fæstne klippene med sting. Hun har efterhånden lavet mange klip, der er indrammet og sat op på hendes væg eller foræret væk til fødselsdage. Naturligvis er hendes sofauder også dekoreret med tøjklip. Var det ikke en idé for dig?

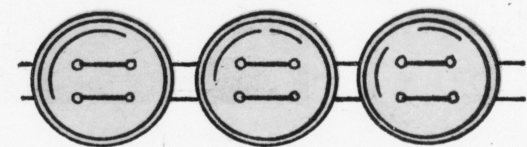
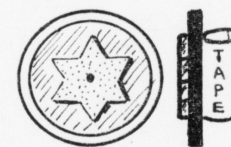


KNAP-PUSLERI

Tegn på et stykke papir 7 rum i forlængelse af hinanden. Hvert rum skal være så stort, at der kan ligge en knap deri. I hvert af rummene 1, 2 og 3 anbringes en sort knap, og i rummene 5, 6 og 7 lægges hvide knapper. Rum 4 skal være tomt. Det gælder nu om at få de tre sorte knapper til at bytte plads med de hvide ved at flytte en knap ad gangen. Det er kun tilladt at springe

over et besat rum, og ingen knap må flyttes tilbage, hvorfra den er kommet. Det kan godt give en del hovedbrud, derfor får I løsningen også — men prøv nu først selv!

(Fra 5 til 4, fra 3 til 5, fra 2 til 3, fra 4 til 2, fra 6 til 4, fra 7 til 6, fra 5 til 7, fra 3 til 5, fra 1 til 3, fra 2 til 1, fra 4 til 2, fra 6 til 4, fra 5 til 6, fra 3 til 5 og fra 4 til 3).

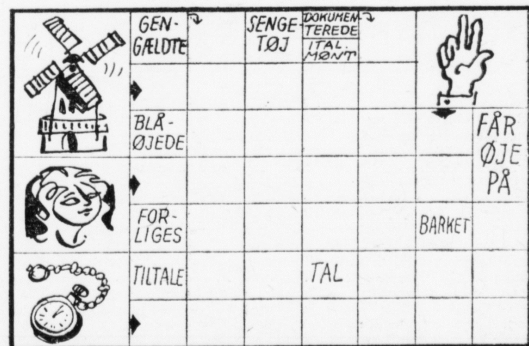


ØRECLIPS

Flotte knapper kan let laves om til øreclips ved hjælp af en stump tape, formet til et rør med den klæbende side udad. Tryk røret fladt mod knapens bagside. Øreclipsen kan nu klæbes fast på øreflippen — og den bliver siddende.

ARMBÅND OG HALSKÆDER

kan let laves ved at trække elastikker eller smalle kulørte bånd gennem hullerne på knapperne som vist på tegningen.



X-ORD

Opgaven klippes ud og indsendes sammen med tydeligt navn og adresse samt alder (husk det) i kuvert mærket »Børnekryds« til samme adresse som WEEKEND-KRYDSEN (se bagsiden) inden torsdag kl. 12.

1. præmie: Matador-spil - 2. præmie: Puslespil - 3. og 4. præmie: En bog.