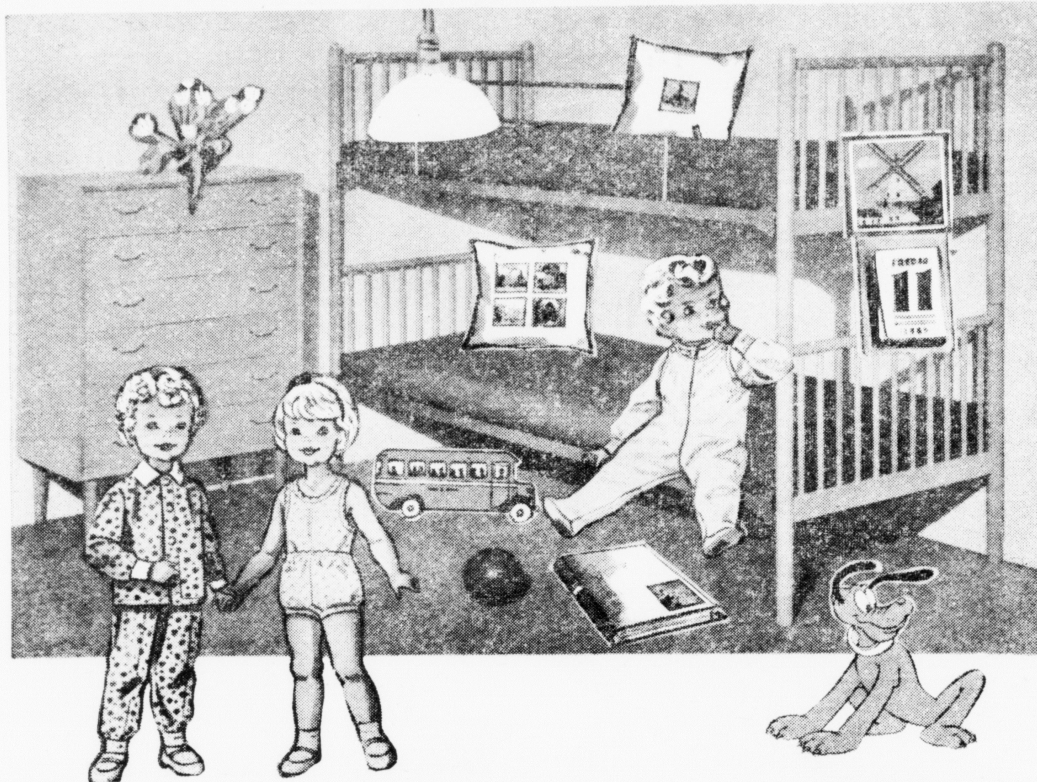




Forst finder du alle de kataloger fra magasiner og varehuse, som sikkert allerede ligger i dine skuffer. Desuden kan du bruge alle de gamle aviser og ugeblade, som du kan skaffe.

Der næst går du i gang med søksen og klipper fotografier og tegninger ud af stole, borde, reoler, skabe, gulvtæpper, sengetøj, malerier osv. Tingene skal blot i størrelse passe lidt sammen. Hvis du har mange kataloger og blade at klippe i, er det nok mest praktisk, at du lægger møbler i en kuvert, legetøj i en anden, gardiner, blomstervaser og bøger i en tredje osv. På den måde får du efterhånden dit eget varehus med en nægde forskellige ting. Måske har du i forvejen nogle påklædningsdukker, som i størrelse passer til de øvrige klip, ellers kan du let finde en familie i bladene.

Nu har du møbler, tøj og figurer og kan gå i gang med at ordne dit dukkehus. Hvor mange værelser vil du have? Tre værelser samt køkken og bad — så tag fem stykker pap, nemlig et stykke til hvert rum, og du kan begynde at møblere med dine mange klip. Der er meget, som skal ordnes, når man flytter ind i et helt hus eller en lejlighed: gardiner hænges op, gulvtæppe anbringes, lamper monteres osv. Der skal også anbringes telefon, bøger, vaser med blomster, billeder på væggene og meget mere.

Du skal endelig ikke lime tingene fast på papret, for så kan du jo ikke møblere om senere. Når værelserne er i orden, flytter familien ind med alle deres private sager fra legetøj til køkkenudstyr. Der bliver nok at gøre i et stort hus. Familien får besøg, familien går i bad, børnene leger, og hunden skal have kødben. Jeg kan love dig, at der vil gå mange fornøjelige timer med det nye dukkehus.

Den dukkestue, som ses på fotografiet, består i virkeligheden af 12 enkelte klip, som kan flyttes rundt i værelset, når man leger med dem. Til denne stue hører der mange flere klip i form af legetøj, billeder, sengetøj, papirkurv osv. — men af hensyn til billedets overskuelighed er det undladt her. Hele dukkestuen vejer nøjagtigt 6 gram og kan ligge i en konvolut. Så legetøj behøver ikke altid at være noget, som fylder meget i kasser og skuffer.

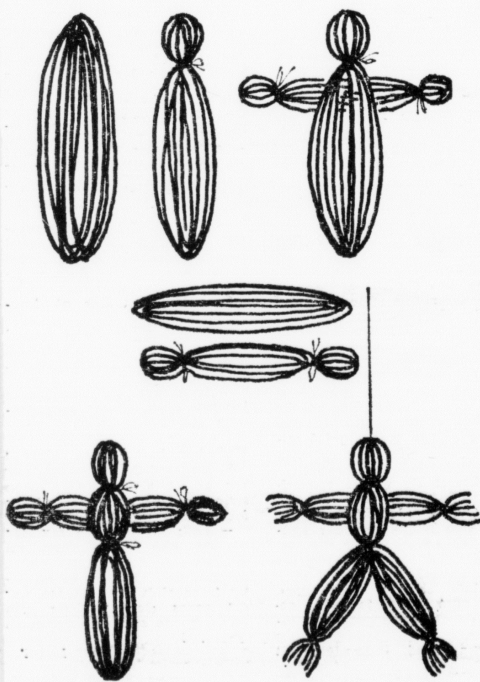
Du skal blot gøre dig selv den tjeneste, at du lægger tingene tilbage i kuverterne, når du er færdig med at lege — ellers bliver de let væk for dig.

MASKOT til værelset eller bilen

Ganske vist kan man købe mange morsomme maskotter af skumgummi eller plastic, men det er nu endnu mere morsomt selv at lave en. En maskot kan laves af garnrester — f.eks. rester af uldgarn fra den strikkede trøje.

Man vikler 7—15 gange — efter uldgarnets tykkelse — garn omkring sine 4 fingre og tager forsigtigt vikleriet af fingrene. Nu har man kroppen, hovedet og benene. Et lille stykke fra den øverste ende snører man garnet sammen med en tråd, og man har skilt hovedet og kroppen ad. Derefter vikler man igen en portion garn om fingrene, men denne gang kun om de tre fingre og lidt mindre garn. Om disse viklinger, der er armene, snører man tråd — et lille stykke fra begge ender, så hænderne fremkommer. Armene trækkes gennem kroppen. Derefter bindes tråd omkring kroppen lige under stedet, hvor armene er trukket igennem. Det må nu tages stilling til, om maskotten skal være hankøn eller hunkøn. Trådene klippes igennem forneden, og hvis vi vil have en pige, er hun i orden, men skal det være en dreng eller mand, bindes benene sammen.

Nu er maskottens skelet færdigt, og fantasien og opfindsomheden må hjælpe dig resten af vejen, men du har sikkert en kludepose, hvorfra du kan finde stof til huer, skorter, bukser, eller hvad du nu ellers vil udstyre din maskot med. Øjnene kan jo syes, hvis du ikke har nogle perler eller knapper, der passer som øjne. Hvis figuren ska have skæg, er det meget let at sætte ind i garnet, så det sandtlig virker som hår. En maskot kommer man altid til at holde af, så det gælder om at lave den så fin og morsom som muligt, men det tror jeg også, at du kan.



ET HELT DUKKEHUS I EN KONVOLUT

Mange af jer har sikkert tit ønsket jer et dukkehus, men som far og mor siger: «Vi har ikke plads til det!» Derfor vil jeg foreslå dig, at du laver dit eget dukkehus på en anden måde end med træ og krydsfiner.

	KLODSET	FOR-LÆNGER	FLYVER	TITEL	VOKAL	LARMEN
SES I HJUL						LYS
TITEL				BLÆFFE KNIBE		
VOKAL			FUGL	AFSLAG TITEL		

X-ORD

Opgaven klippes ud og indsendes sammen med tydeligt navn og adresse samt alder (husk det i kuvert mærket «Barnet» til samme adresse som WEEKEND. — KRYDSEN (se bagsiden) inden torsdag kl. 12.

1. præmie: Matador-spil - 2. præmie: Puslespil - 3. og 4. præmie: En bog.