

TALV

John Rødgaard skrifvar:

8-landakappingin, 2

2. umfar, Føroyar—Finnland 1:

John R — Yrjölä, IM	1½—1½
Jens Chr. — Rantanen, GM	1—1
John J — Westerinen, GM	1½—1½
Steintór — Kivistö	0—1
Pia — Walta	1½—1½
Bogi — Kekki	0—1

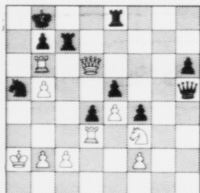
Okkara telvarar, sum høvdu hvitt, hildu javnt eftir at hava staðið illa á vegnum. Men við svørtum vórðu vit kveistraðir av borðinum — hóast feilirnir ikki vóru serliga sjónskir. Mótstøðumennirnir telvaðu bara so framúr væl!

John J telvaði fyrri fyrstu ferð móti einum stór-mestara — og tað gekk bara av tí besta!

3. umfar, Føroyar — Finnland 2

Paavilainen — John &	3—3
Pyhala — Jens Chr.	1½—1½
Pirttimäki, FM — John J	1—0
Ristoja — Pia	1—0
Nokka — Bogi	1½—1½
	0—1

Eg rendi meg í eitt frábrigdi, sum mótstøðumaður min hevði lært seg væl heima og mátti skjótt gevast við royndunum at vinna. Men annars hendi mangt og hvat. Jens Chr. telvaði móti honum, ið fekk besta úrslit á øðrum borði. Kortini var tað eydnast Jens Chr. at fáa hesa støðuna eftir 36 leikir:

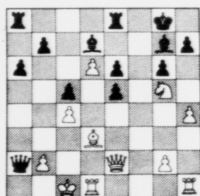


Hitur hevur kjansin at vinna straks við 37. Ra3. Hvussu tá við 37. -, Ric4? Jú, so 38. Rxb7!., og svartur verður mátaður. Jens Chr. hevði bert 1 min eftir, hann mátti gera skjótt av og leikaði 37. Rc6?, Rixc6 38. bxc6?, Ff7+ 39. Rb3, Fe6 40. Rxb7+!?! Ólógligur leikur. Og av tí at Jens Chr. visti ikki betur, enn at hann, ið ger ólógligan skal flyta kongin, gavst hann.

Men at flyta kongin sum straff fyri ólógligan leik er strikað fyrri mongum árum síðani.

Nú var tapt hjá hvitum kortini, og Pyhala kundi kravt leikin 40. cxb7, tí Jens Chr. hevði trivið í finna á b7.

John telvaði eitt spennandi talv, men í sera knappari tíð endaði hann í ógreiðari støðu í støðu, sum førði til mát í ein leik. Steintór úttíti tað, hann skuldi. Men talvið hjá Piu varð nógv umrøtt. Við svørtum kom hon eftir 19 leikir í hesa støðu:



Hvitur fær avgerandi álöp við t.d. 20 h5. Í staðin kom 20. Rixh7?, Kxh7 21. Fh5+, og hvitur hevði ikki gaað, at svarið 21. -, Bh6+ var við skaki! Í eini løtu við lætta og ella skelki málmaði Pia okkurt um javntalv, hugdi at støðuni — og fór so at spaka ein langan tur. Hon hevði sætt, at eftir tvingaða leikin 22. Rd2 kundi hon vinna straks við 22. -, Fxc4! Og finni var sjálvandi ikki sein at taka av tilboðnum um javnt.

Og so visti Bogi okkum, hvussu ein eigur at telva. Mótstøðumaðurin varð kroystur niður positionelt í einum stakgøðum talvi. Tað fara vit eisini at siggja. Men fyrst harra Steintór:

H: Steintór
S: Nykopp

1. d4 Rif6
2. c4 e6
3. Ric3 Bb4
4. Rif3 Bxc3+
5. bxc3 b6
6. Bg5 Bb7
7. e3 d6

Ein annar møguleiki var 7. -, h6 8. Bh4, g5 9. Bg3, Rie4. Nú finnur Steintór eina goða uppseting.

8. Rid2! Ribd7
9. f3 h6
10. Bh4 0—0
11. Bd3 Fe8
12. 0-0 d5

Kanska er 12. -, c5 betri.

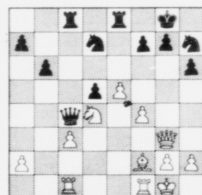
13. Rc1 Ba6
14. Fe2 Re8
15. cxd5 Bxd3
16. Fxd3 exd5
17. e4

Bæði við hesum og við 17. c4 fær hvitur fyrimun.

17. - c5
18. e5 Rih7
19. f4 Fe6
20. Rif3 Fac8
21. Bf2!

Ein snild fella, sum svartur dettur í. Men ilt er at siga, hvat svartur annars skuldi havt leikað!

21. - cxd4?!
22. Rixd4 Fe4?
23. Fg3!



Hóttanin 24. Rif5 tryggjar nú hvitum avgerandi fyrimun.

23. - Rihf8
24. Rif5 Rig6
25. Bd4!

Júst so! Kvalitetsvinn-ingurin rennur ongan veg.

25. - Ric5
26. Rid6 Fd3

Eftir eitt nú 26. -, Fxa2 kemur 27. f5 og 28. e6.

27. Bxc5 Fxg3
28. hxg3 bxc5
29. Rixe8?

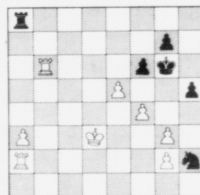
29. Rfd1, Rie7 30. Rb1 hevði kóvt alla mótstøðu beinanvegin.

29. - Rxe8

30. Rfd1 Rd8
31. Rb1 Rie7
32. Rb7 Rif5
33. Kf2 d4
34. cxd4 cxd4
35. Rxa7 h5
36. Rb7 Rc8
37. Rd2 Rc4
38. Rb3 Rc1
39. Rb8+ Kh7
40. Rb7 Kg6
41. Rdb2 Rih6
42. Rd2 Rc4
43. Rd7 Rif5
44. a3!

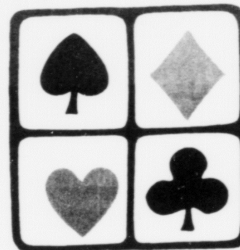
Hvitur tøvdi fram móti tíðareftirlitinum, men nú er hann aftur á rættu kós.

44. - Ra4
45. Ra2 Ric3
46. Kf3 Rif1
47. Rb7 Ra8
48. Rb1 Rih2+
49. Ke4 d3
50. Rb6+ f6
51. Kxd3



Og her gevast vit. Svartur argaði við at leika 15 týðningarleysar leikir afturat.

Bridge



Eitt venjingarkvöld við lögðum spølum høvdu EV meldað 4 sp, eystur skuldi spæla kontraktina og fekk sp 4 út.

Hann sá straks, at um rútar kongur sat hjá norður, og suður hevði kleyvar ess, fór hann niður, men hann sá ikki við borðið, hvussu hann kundi sleppa undan hesum.

Kortini vóru hesi:

Sp EJ9	Sp KD10752
Hj E103	Hj K9
Rú EDJ9	Rú 106
Kl 985	Kl K73

Tekur tú heima ella á borðinum?

Hvat spælir tú í næsta stikki?

Leggjast kann afturat, at við borðið tók eystur fyrri hjartar kong og ess og stakk ein hjartara aðrenn hann spældi rútar 6 til frúnna. Kortini sótu sum vandi fyrri, og hann fór ein niður.

Eftir spælið lögdu allir fyra høvðini í blot, og norður — ein av okkara yngstu spælurum — sigur tá við eystur: »Hvi setti tú ikki suður inn í hjartara?«. Tá fall fimmyrað. Lykilin til vunnið spæl er sjálvsagt, at norður ikki má sleppa inn at spæla kleyvara. Tí mást tú taka fyrsta stikkið á borðinum og straks spæla hjartara til hj 9. Suður kemur inn og spælir best rútar aftur, men tú tekur við rútar essi og spælir hjartara til kongin, trumf til borðið og hjartar ess.

Nú kanst tú kasta rútar 6 av og spæla rútar frúgv. Tekur norður við konginum, stingur tú og og hevur triðja trumfin á borðinum at koma inn við til 2 rútarastikk við kleyvaraavkast heima.

Tekur hann ikki, kastar tú bert kleyvara, tí um suður skuldi havt rútar kong, er ongin vandi á ferð, mótspælið vil tá bert kunna taka eitt stikk í kleyvara. Tú missir á henda hátt í mesta lagi 1 stikk í hjartara, 1 í rútar og 1 í kleyvara.

Allar hendurnar:

Sp 83	Sp KD10752
Hj D752	Hj K9
Rú K842	Rú 106
Kl J104	Kl K73

Sp EJ9	Sp 64
Hj E103	Hj J864
Rú EDJ9	Rú 753
Kl 985	Kl ED62

Mortan