

Á temasiðunum í Sosialinum í dag seta vit sjóneykuna á føroysk telduspøl. Saman við Íverksetarahúsinum virka ung fólk fyri at fáa á fótur eina telduspælvinnu í Føroyum, og Vinnuframi hevur júst játtað 200.000 krónur til tvey føroysk telduspøl, sum koma á marknaðin seinni í ár. Telduspælidnaðurin hevur gjørt risalop seinastu árin, men kunnu føroyingar sleppa upp í part?



Tíggindi hvør persónur á lívi hevur spælt eitt svenskt telduspæl

um millumbilum ment spøl, ið hava berg-tikið allan heimin.

Gamingvinnan, sum tað vanliga verður kallað, er sera stór, men Føroyar gera seg als ikki galdandi á hesum øki – enn.

Fyrstu fetini eru tó tikin til at broyta hetta. Íverksetarahúsið hevur seinastu árin, stuðlað av Føroya Tele, arbeitt við at fáa á fótur eina føroyska telduspælvinnu, og í farna mánað eydnaðist tveimum toymum, ið arbeiða við hvør sínum telduspæli, at fáa stuðul úr Vinnuframagrunninum.

Íverksetarahúsið hevur seinastu tíðina ferð eftir ferð fært fram, at

føroyingar uttan iva kunnu gera seg galdandi á gamingmarknaðinum, men

at hetta sum vera man krevur orku og figging. At gera telduspæl er ein av eyðkendur vinnugreinunum í hesi nýggju kt-öldini, sum millum annað er sermerkt á tann hátt, at ein ikki er landafrøðiliga bundin at ávísingum økjum. Tí vil frástøðan, sum Føroyar annars ofta líða undir, ikki vera eins stór forðing. Tøknin ger tað alsamt lættari hjá okkum at keypa telduspøl frá einum lítlum framleiðara úr hinum endanum á heiminum, og tískil kappast Føroyar nærur á jøvnum fæti við restina av heiminum á telduspælmaknaðinum.

48 tímar at gera eitt telduspæl

Tvey av spølunum frá FT GameJam 2015 verða útgivin sum egin spøl seinni í ár

DANJAL AV RANA

Í FT GameJam fáa fólk 48 tímar at gera eitt telduspæl. Tey, ið melda seg til, verða sett saman í bólkar, sum so skulu samstarva um at gera søguna í spælinum. Allir bólkar skulu so gera hvør sítt spæl, bygd á sama evni. Ymiskir førleikar og eiginleikar skulu til fyri at gera eitt telduspæl. Forritarar, søguskrivarar, teknarar, málálarar, ljóðsnillingar, tónleikarar og onnur fólk kunnu øll eiga sín lut í at gera eitt telduspæl.

120 fólk møttu til fyrsta FT GameJam, ið var í 2013, har av luttóku 40 teirra í verkstovunum. Í ár var FT GameJam fyri triðju ferð, og hesaferð vóru 50 luttakarar. Fimm bólkar vóru skipaðir og eftir 48 tímar høvdu allir bólkarir ment hvør sítt telduspæl.

FT GameJam Føroyar kom upp í lag eftir eitt tiltak, sum MFS skipaði fyri í 2012, undir heitinum Telduspøl í Føroyum? Hetta tiltakið vísti, at stóru áhugi var fyri at gera telduspøl í Føroyum, og tí varð avgjørt at skipa fyri einum GameJam í Føroyum, fyri at geva teimum, ið høvdu hug at fara til verka, karmarnar til tess. Við at



FT GameJam hevur hvørt ár verið hildið í Klingruni, høvuðs-sætinum hjá Føroya Tele

seta fólk við ymiskum førleikum saman, verða tey sett í samband við onnur, sum kunnu hjálpa teimum við øðrum pørtum av spælinum og skapa eina betri heildarmynd.

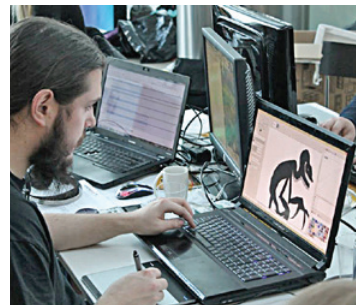
FT GameJam Føroyar er partur av einum størri tiltaki, sum kallast Global GameJam. Í 2014 vóru 23.198 luttakarar í 488 støðum og í 72 londum kring heimin, sum luttóku á Global GameJam, og vórðu fleiri enn 4.000 telduspøl gjørd hetta vikuskifti.

FT GameJam byrjar oftast við, at onkur hevur nøkur kveikjandi orð at bera luttakarunum, sum síðani verða deildir í ymisku bólkarir. Eitt høvuðsevni er til hvørt GameJam, sum allir bólkarir skulu taka útgangsstøði úr. Síðani er tað upp til hvønn einstakan bólk at gera søguna handan spælið, at byggja spælbygnaðin, forrita, tekna,

leggja ljóð og tónleik til, og at enda vísa eitt liðugt spæl fyri hinum luttakarunum. Til tess krevst eitt fjølbroytt toymi, við evnum innan ymisk øki, fyri at skapa eina heild.

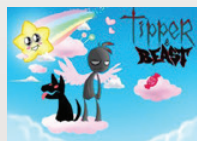
Sjálvandi er ikki gjørligt at gera eitt liðugt spæl upp á 48 tímar, tað er heldur ikki endamálið. Vónin er tó, at hvør bólkur hevur ment eitt grundsníð, sum tað er møgult at arbeiða víðari við, og júst hetta megnaðu allir fimm bólkarir undir FT GameJam 2015. Fyribils eru tað tó bert tveir av bólkunum, ið hava arbeitt víðari við spælinum, men úrslitið er, at bæði Wormsteak, ið varð kosið besta spælið á FT GameJam 2015 og What Now, Teddy, verða útgivin sum egin spøl seinni í ár.

DANJAL@SOSIALURIN.FO



MYNDIR: FT GAMEJAM

Tipper & Beast



Tipper og Beast doyggja og fara yvirum, men tað fer kalt niður eftir ryggunum á teimum, tá teir síggja, at teir eru endaður í Himli, og ikki í helviti, sum teir høvdu væntað. Sært tú, teir eru nevnliga djevlar.

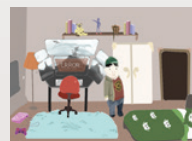
Himmalin er kátur, gíggutur og lógin – teir hata at vera har. Jú longri teir steðga, jú meiri óúthaldiligt gert tað at vera verandi, og teir avgera tí at bróta út úr Himli. Um nakar nakrantíð segði, at tað var torført at sleppa til Himmals, so skuldu tey roynt at sloppið sær úr Himli!

Leprechaun Mayhem



Leprechaun Mayhem er staðsett í eini lítlari vættrabygd. Ein dagin kemur ein flogsteinur við beinari kós móti bygdini. Allir vættrarnir fella í fátt, uttan tveir, Cian and Maeve, sum seta sær fyrir at flyta alt gull teirra, sum liggur spjatt runt í býnum, aftur til smáttu síni, áðrenn flogsteinurin rakar bygdina.

404



Error 404; Ein villa er hend, meðan tú royndi at fáa samband við alnetið. Hetta kann standast av, at alnetið, tú roynir at fáa samband við, ikki hevur samband við sama IP-servera, sum tú ert á; beinarin er ikki ibundin ella hevur veik bákn; ella at onkur hevur stolið alnetið. Fyri at loysa trupulleikan, mást tú gera hetta: Far út, finn hann, ið stjól alnetið, og fá tað heim aftur.

Meir um evnið á næstu síðu